

**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE di OCCHIOBELLO**

**CURRICOLO COMPETENZE TRASVERSALI SCUOLA SECONDARIA**

**COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: IMPRENDITORIALITÀ**

Lo spirito di iniziativa e intraprendenza è la competenza su cui si fonda la **capacità di intervenire e modificare consapevolmente la realtà**. Ne fanno parte abilità come il sapere **individuare e risolvere problemi, valutare opzioni diverse, rischi e opportunità, prendere decisioni, agire in modo flessibile e creativo, pianificare e progettare**. Anche in questo caso, l'approccio per discipline scelto dalle Indicazioni non consente di declinarla con le stesse modalità con cui si possono declinare le competenze chiave nelle quali trovano riferimento le discipline formalizzate. Anche questa competenza si persegue in tutte le discipline, proponendo agli alunni lavori in cui vi siano situazioni da gestire e problemi da risolvere, scelte da operare e azioni da pianificare. E' una delle competenze maggiormente coinvolte nelle attività di orientamento. E' anch'essa fondamentale per lo sviluppo dell'autoefficacia e della capacità di agire in modo consapevole e autonomo.

DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DI RIFERIMENTO: tutte.

DISCIPLINE CONCORRENTI: tutte.

**SEZIONE A: traguardi formativi**

Fonti di legittimazione:

✓ Raccomandazione del Parlamento Europeo e del Consiglio del 22 maggio 2018 relativa alle competenze chiave per l'apprendimento permanente.

✓ Indicazioni Nazionali per il Curricolo 2012.

COMPETENZE SPECIFICHE	FINE CLASSE TERZA SCUOLA SECONDARIA			
			ABILITA'	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none"> <li>– Effettuare valutazioni rispetto al proprio lavoro scolastico, prendere decisioni.</li> <li>– Assumere e portare a termine compiti ed iniziative.</li> <li>– Pianificare ed organizzare il proprio lavoro, realizzare semplici progetti.</li> <li>– Trovare soluzioni nuove a</li> </ul>			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Assumere gli impegni affidati e portarli a termine con diligenza e responsabilità.</li> <li>• Assumere semplici iniziative personali di gioco (nello sport) e di lavoro e portarle a termine.</li> <li>• Motivare le proprie scelte e le proprie opinioni.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Utilizza strumenti per la decisione: tabelle dei pro e dei contro (Argomentare)</li> <li>▪ Adotta modalità di decisione riflessiva.</li> <li>▪ Distingue le fasi di una procedura.</li> <li>▪ Costruisce diagrammi di flusso.</li> <li>▪ Riconosce le fasi del</li> </ul>

<p>problemi di esperienza: adottare strategie di problem- solving.</p>			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Convincere altri a fare una scelta o a condividere la propria, spiegando i vantaggi.</li> <li>• Descrivere le azioni necessarie a svolgere un compito, le fasi per compiere una procedura, portare a termine una consegna, ecc..., valutandone pro e contro.</li> <li>• Individuare gli strumenti a propria disposizione per portare a termine un compito e quelli mancanti.</li> <li>• Progettare in gruppo l'esecuzione di un prodotto, di un piccolo evento da organizzare nella vita di classe.</li> <li>• Individuare problemi legati all'esperienza concreta e indicare alcune ipotesi di soluzione.</li> <li>• Analizzare, anche in gruppo, le soluzioni ipotizzate e scegliere quella ritenuta più vantaggiosa.</li> <li>• Applicare la soluzione e commentare i risultati.</li> </ul>	<p>problem- solving.</p>
<p><b>COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: IMPRENDITORIALITÀ</b></p>				

**SEZIONE B: evidenze e compiti significativi**

EVIDENZE	COMPITI SIGNIFICATIVI - ESEMPI
<p>→ Prende decisioni, singolarmente e/o condivise da un gruppo.</p> <p>→ Valuta tempi, strumenti, risorse rispetto ad un compito assegnato.</p> <p>→ Progetta un percorso operativo e lo ristruttura in base a problematiche insorte, trovando nuove strategie risolutive.</p> <p>→ Coordina l'attività personale e/o di un gruppo.</p> <p>→ Sa autovalutarsi, riflettendo sul percorso svolto.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Pianificare le fasi di un compito/lavoro/esperimento e distribuirle nel tempo secondo logica e priorità, le verbalizza e le scrive.</li> <li><input type="checkbox"/> Progettare attività/lavori valutandone la fattibilità in ordine alle risorse disponibili, ai costi di quelle mancanti, al tempo, alle possibilità.</li> <li><input type="checkbox"/> Prendere decisioni singolarmente e in gruppo in ordine ad azioni da intraprendere, modalità di svolgimento di compiti, ecc., valutando tra diverse alternative e motivando i criteri di scelta.</li> <li><input type="checkbox"/> Date diverse possibilità di azione, valutare i pro e i contro di ognuna, i rischi e le opportunità, i diversi fattori implicati, il loro peso e motivare la scelta finale.</li> <li><input type="checkbox"/> Dato un problema da risolvere, pianificare e realizza le soluzioni rispettando le fasi del problem-solving.</li> <li><input type="checkbox"/> Redigere relazioni e rapporti su azioni effettuate o progettazioni portate a termine.</li> </ul>

**COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: IMPRENDITORIALITÀ**

**SEZIONE C: livelli di padronanza alla fine della Scuola Primaria**

COMPETENZE SPECIFICHE	INIZIALE	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
Effettuare valutazioni rispetto al proprio lavoro scolastico, prendere decisioni.	Sostiene le proprie opinioni con semplici argomentazioni.	Porta semplici motivazioni a supporto delle scelte che opera e, con il supporto dell'adulto, formula ipotesi sulle possibili conseguenze di scelte diverse.	Esprime le proprie opinioni e valuta le scelte operate rispetto alle diverse conseguenze.	Esprime con sicurezza le proprie opinioni e sa prendere decisioni valutando le conseguenze delle proprie scelte.
Assumere e portare a termine compiti ed iniziative.	Con l'aiuto dell'insegnante porta a termine semplici compiti e assume iniziative spontanee nel gioco di squadra o nel lavoro.	Porta a termine semplici compiti assegnati. Assume iniziative spontanee nel gioco di squadra o nel lavoro.	Porta a termine i compiti assegnati in autonomia. Assume iniziative spontanee di gioco o di lavoro.	Porta a termine i compiti assegnati, valutando anche gli esiti del lavoro. Assume iniziative personali nel gioco di squadra e nel lavoro e le affronta con impegno e responsabilità.

<p>Pianificare ed organizzare il proprio lavoro per realizzare semplici progetti ed indagini.</p>	<p>Descrive semplici fasi di attività o di lavoro in cui è impegnato.</p>	<p>Descrive le fasi del proprio lavoro e sa valutarne la congruenza con quanto stabilito.</p>	<p>Descrive le fasi di un lavoro, sia preventivamente che successivamente ed esprime semplici valutazioni sugli esiti delle proprie azioni. Collabora attivamente nella realizzazione di indagini e progetti legati all'esperienza diretta.</p>	<p>Pianifica il proprio lavoro e individua alcune priorità. Sa valutare gli aspetti positivi e negativi di alcune scelte. Pianifica e realizza anche in gruppo indagini e progetti legati all'esperienza diretta.</p>
<p>Trovare soluzioni a problemi di esperienza, adottare strategie di problem solving.</p>	<p>In presenza di un problema legato alla propria esperienza, formula semplici ipotesi di soluzione.</p>	<p>Formula semplici ipotesi risolutive a semplici problemi di esperienza.</p>	<p>Porta semplici motivazioni a supporto delle scelte che opera e formula ipotesi sulle possibili conseguenze di scelte diverse.</p>	<p>Esprime ipotesi di soluzione a problemi di esperienza, le attua e ne valuta gli esiti. Utilizza alcune conoscenze apprese per risolvere problemi di esperienza e non. Generalizza le soluzioni a problemi analoghi, facendo tesoro dell'esperienza acquisita e utilizzata in contesti nuovi.</p>