

**Alcune attività proposte dai docenti
dell'articolazione Informatica**

**Nelle aziende
informatiche:**

- software house
- elettronica
- telecomunicazioni
- punti di vendita

**Nella libera
professione**
mediante
l'iscrizione
all'Albo

**Nelle società di
produzione e di
servizi come tecnico
commerciale**

**Progettazione
siti web**



Dove potrai lavorare

Nell'industria come:

- programmatore
- tecnico sistemista
- amministratore di rete
- responsabile dei sistemi informativi

Nelle aziende pubbliche:

- USL
- Comuni
- Province
- Regioni
- Amministrazione statale

**Nella scuola e
nell'università come
docente o come
tecnico nei laboratori**

**INFORMATICA
e
TELECOMUNICAZIONI**

I.T.I. Copernico - Carpeggiani - FE

INFORMATICA

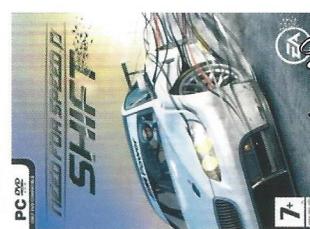
articolazione



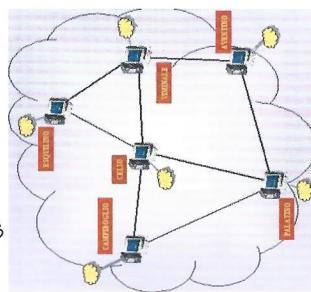
**Programmazione
nuove soluzioni hardware**



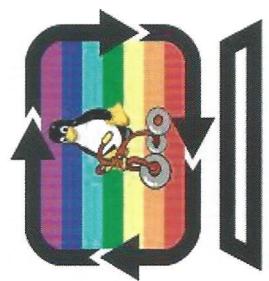
**Programmazione
dispositivi mobili**



**Realizziamo!
Un videogioco!**



**Infrastrutture di
telecomunicazione**



**RicicloPC
con LINUX**
Software libero



Attività scolastica

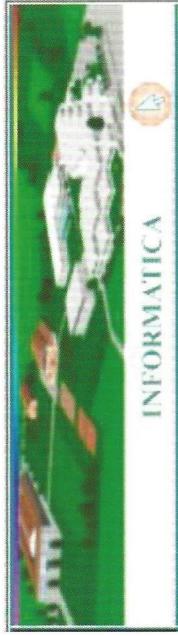
L'articolazione "Informatica", attiva da 32 anni nel nostro Istituto, mira alla formazione di un perito in grado di rispondere alle esigenze del mercato del lavoro in costante evoluzione.



ITI Copernico - Carpeggiani - FE

ORARIO DELLE LEZIONI

	DISCIPLINE generali	3°	4°	5°
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4
Lingua inglese	3	3	3	3
Storia, Cittadinanza e Costituzione	2	2	2	2
Matematica	3	3	3	3
Complementi di matematica	1	1	1	-
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2
Religione cattolica o attività alternative	1	1	1	1
DISCIPLINE dell'articolazione Informatica				
Sistemi e reti	4	4	4	4
Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni	3	3	3	4
Gestione progetto, organizzazione d'impresa	-	-	3	3
Informatica	6	6	6	6
Telecomunicazioni	3	3	-	-
TOTALE ore settimanali	32	32	32	



Analizzare problemi per fornire soluzioni applicazioni:

- commerciali
- scientifiche
- industriali
- gestionali

Realizzare e gestire reti e siti web:

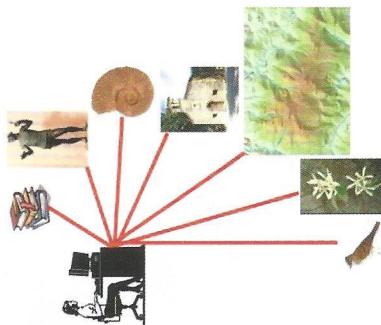
- e-commerce
- e-learning
- e-conference

Creare materiale multimediale per pc, smartphone e tablet:

- immagini
- video
- musica
- videogiochi

Cosa potrai fare

Fornire assistenza e manutenzione hardware e software nei punti vendita



Fornire consulenza e servizi:

- hardware
- software
- reti
- basi di dati

Iscriverti all'università:

- Ingegneria
- Informatica
- Matematica
- Fisica
- Economia

• Evoluzione continua dei contenuti, in linea con lo sviluppo del settore informatico e delle telecomunicazioni

• Laboratori di reti di computer

• Laboratori per lo sviluppo di applicazioni software, anche con l'integrazione di dispositivi fissi e mobili

• Lingaggi e ambienti proposti: linguaggio C, C++, Java, php, MySQL, HTML, JavaScript, Ruby, Rails, Windows, Linux, Android

• Laboratori per lo studio dei componenti che costituiscono il computer e per la sperimentazione di soluzioni hardware innovative (Arduino, Raspberry Pi)

• Comunicazione multimediale (realizzazione e montaggio di video e di animazioni, progettazione di siti web, sviluppo di videogiochi, programmazione di dispositivi mobili come smartphone e tablet, utilizzo di ambienti di sviluppo grafico)

• Collaborazione con enti, aziende ed università per rispondere alle esigenze del territorio, realizzata tramite stage e progetti di alternanza scuola-lavoro.

• Organizzazione di convegni, incontri con esperti e visite guidate

• Preparazione per l'acquisizione di certificazioni di competenze informatiche a vario livello (ECDL – patente europea del computer) e per gare nazionali di informatica e matematica